

Lenny JELINEK

Ingénieur XR & 3D temps réel

+33 7 67 91 16 48 jelinek.lenny@gmail.com
linkedin.com/in/lennyjelinek lennyjelinek.myportfolio.com
France



PROFIL

Ingénieur 3D & XR spécialisé dans le développement d'applications immersives temps réel. De la définition du besoin jusqu'à la livraison : développement Unity/Unreal, intégration XR multi-supports, 3D temps réel et gestion de projets techniques

COMPÉTENCES

Développement temps réel : Unity, Unreal Engine, C#, C++, Blueprint, OpenXR

3D & rendu : Blender, modélisation, animation, UV, KeyShot, ShaderGraph, HLSL/GLSL

Plateformes : Meta Quest, Vision Pro, HTC Vive, PSVR, Pico, mobile, PC & Mac

Outils & gestion : Git, Perforce, Figma, cadrage des besoins, budgétisation, méthode agile Scrum

Savoirs-être : polyvalence, adaptation, prise d'initiative, esprit d'équipe & raisonnement logique

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Ingénieur 3D / XR – Alternance

THALES Alenia Space, Toulouse 09/2024 – 11/2026

- Co-fondateur du Design Studio, structure de référence en interne pour les projets 3D/XR/UI-UX.
- Conception et déploiement de 10+ applications Unity/Unreal (simulation opérateur, jumeaux numériques, formation immersive), utilisées en production par les équipes métiers.
- Production de 5+ rendus et vidéos 3D photoréalistes, intégrés aux supports de communication et de formation officiels du groupe.

Fondateur & Ingénieur 3D/XR

Virtual Industry, auto-entreprise Depuis 05/2025

- Fondation et développement d'une activité de conseil XR, avec 3 clients industriels livrés (Grolleau, C3Di, WePix Arena). De la conception au déploiement.
- Projets : démonstrateur MR, visualisateur web AR pour configurateur 3D et application immersive événementielle.

Développeur gameplay – Stage

IPHIGAMES, Athènes, remote 05/2024 – 08/2024

- Développement d'un jeu vidéo professionnel : dungeon crawler automatisé.
- Tech Lead du système de combat : conception de l'architecture, encadrement de 3 développeurs.

FORMATION

Master 2 Développement de jeux vidéo & Rendering Systems

G.Tech, Paris 09/2023 – 10/2026

- Double diplôme : Manager de projets informatiques – Titre RNCP niveau 7.
- Major de promotion.

Cycle ingénieur, 3e année

ECE, Paris 09/2022 – 07/2023

- Informatique, électronique, gestion de projets, bases de données.

DUT Mesures Physiques

Université Paris Cité, Paris 09/2020 – 07/2022

Baccalauréat systèmes d'information numérique

Lycée Rosa Parks, Montgeron 09/2018 – 07/2019

- Mention bien.

LANGUES

Français : langue maternelle

Anglais : C1 – TOEIC 970/990

Allemand : B1 – intermédiaire

CENTRES D'INTÉRÊT

Sport : musculation & nutrition, karaté (ceinture marron), sports collectifs

Développement : Game Jam & projets personnels

Bénévolat : ateliers scientifiques et tutorat